

REGLEMENT DES 24 HEURES 'SCALEXTRIC' DE BRUXELLES 2018

1 GENERAL

- 1.1 Le BRUSSELS SCALEX CLUB, en collaboration avec le CENTRE COMMUNAUTAIRE DE JOLI-BOIS, organise une course d'endurance pour voitures électriques (1/32e) intitulée : « LES 24 HEURES 'SCALEXTRIC' DE BRUXELLES ».
- 1.2 Elle se déroule les vendredi 16, samedi 17 et dimanche 18 novembre 2018 dans la salle du Centre Communautaire de Joli-Bois, drève des Shetlands, 15 (donnant sur l'avenue des Grands Prix) à 1150 Bruxelles (BELGIQUE).
- 1.3 La durée totale de la course est de 24 heures. Le départ sera donné à 15 heures le samedi.
- 1.4 Seront admises au départ les voitures conformes en tous points au règlement technique joint à ce règlement.
- 1.5 Le présent règlement devra être respecté par tous. Tout ce qui n'est pas autorisé est interdit.
- 1.6 En cas de litige au niveau du règlement, la version française de celui-ci sera prédominante.
- 1.7 Le Comité de Direction de Course est seul juge. Ses décisions seront sans appel.

2 LE CIRCUIT

- 2.1 Le circuit est composé de deux ou trois parties symétriques de 8 pistes chacune dont la longueur sera de +/- 50m.
- 2.2 Les pistes sont identifiées par des couleurs et des numéros dans l'ordre suivant : blanc(1) – vert(2) – mauve(3) – rouge(4) – jaune(5) – bleu(6) – orange(7) – noir(8). Le circuit A comprend les pistes 1 (blanc) à 8 (noir). Le circuit B comprend les pistes 9 (noir) à 16 (blanc) et le circuit C comprend les pistes 17 (blanc) à 24 (noir). L'ordre de succession des pistes est le suivant : 1 – 3 – 5 – ... - 21 -23 – 24 -22- 18- 16 – ... – 6 – 4 – 2 – 1
- 2.3 Les concurrents ne peuvent en aucun cas modifier le circuit ou intervenir pour améliorer la qualité des rails métalliques ou l'adhérence de la partie plastique. L'équipe technique est seule autorisée à intervenir sur la piste.
- 2.4 Au cas où il manque une ou plusieurs équipes, un nombre équivalent de pistes ne seront pas utilisées. L'ordre de succession des pistes sera adapté. Le choix des pistes non utilisées est décidé par l'organisation.

3 DUREE DE LA COURSE

- 3.1 La course se dispute sur une durée de 24 heures. Elle est divisée en autant de segments que le nombre d'équipes inscrites afin que chaque équipe roule sur chaque piste.
- 3.2 L'inter-segment a une durée de 5 minutes. Les 6 derniers inter-segments ont une durée de 6 minutes.
Les inter-segments servent uniquement à :
 - 1) changer les voitures de piste et y appliquer le nouvel adhésif de couleur;
 - 2) permettre aux pilotes de changer de poste de pilotage.
- 3.3 Une session nocturne a lieu (23:00 à 07h00). Durant cette session nocturne, l'éclairage de la salle est fortement diminué

4 EQUIPES ET CATEGORIES

- 4.1 Chaque équipe doit être obligatoirement composée d'un minimum de 4 pilotes et d'un maximum de 7. Un seul pilote de moins de 16 ans mais d'au moins 14 ans est admis comme 5^{ème}, 6^{ème} ou 7^{ème} pilote. Un second pilote de moins de 16 ans mais d'au moins 14 ans est admis comme 6^{ème} ou 7^{ème} pilote. Au cas où

une équipe se présenterait, pour quelque raison que ce soit, avec moins de 4 pilotes, l'organisation se réserve le droit de désigner le ou les pilotes qui compléteront l'équipe.

4.2 Catégories : Deux catégories sont prévues:

‘PRO’ : catégorie par défaut pour toutes les équipes.

‘PRO-AM’ : cette catégorie regroupe les autres équipes du Brussels Scalex Club ainsi que d'autres équipes invitées dans cette catégorie par les organisateurs.

Le classement de la course affiché sur les écrans permettra de distinguer clairement les catégories.

5 ESSAIS LIBRES

5.1 Une durée totale de 4 heures d'essais libres est prévue le vendredi. Le nombre de segments sera égal au nombre d'équipes inscrites à la course.

5.2 Chaque équipe passe successivement sur chaque piste en suivant l'ordre de succession normal et commence sur la piste désignée dans son dossier concurrent. Chaque équipe ne peut rouler que sur sa piste assignée. Une équipe ne peut rouler que si un pilote de l'équipe ramasse. En cas de non-respect, l'équipe recevra d'abord un avertissement. Ensuite une pénalité de 3 tours. A partir du troisième avertissement, l'équipe est pénalisée de 10 tours. Les tours sont retirés durant le premier segment des 24 heures.

6 BRIEFING DES PILOTES, QUALIFICATIONS ET WARM UP

6.1 Le briefing des pilotes aura lieu le samedi matin à 11:00. Il est obligatoire pour toutes les équipes.

6.2 Les équipes prendront le départ sur la piste attribuée par l'organisation.

6.3 Un Warm Up de 10 minutes est organisé avant la course. Durant le Warm Up, toutes les règles valables pour la course concernant les pilotes et les ramasseurs sont d'application. Pour les interventions sur la voiture, voir article 14.2.

7 COURSE

7.1 Le temps de course total est égal au nombre de piste utilisée fois le nombre de minute d'un segment.

7.2 Le temps de pilotage réel (par pilote) doit se situer dans une fourchette (de temps) comprise entre le temps de course total (7.1) divisé par le nombre de pilote composant l'équipe, plus 50 minutes ou moins 50 minutes. Un tableau sera affiché à la direction de course.

7.3 Les pénalités prévues pour le non-respect du temps minimum ou maximum de pilotage sont les suivantes :
5 tours par tranche de 5 minutes excédentaires ou manquantes.

Ex : 1 pilote d'une équipe à 5 = 5h43' (+13') = 3 tranches de 5' → 15 tours

1 pilote d'une équipe à 7 = 1h53' (-17') = 4 tranches de 5' → 20 tours

7.4 Les relais sont laissés à l'appréciation de l'équipe.

7.5 Chaque équipe ne peut avoir sur le podium de pilotage qu'une seule personne. Pour un changement de pilote, le nouveau doit s'inscrire auprès du poste de chronométrage. Le changement doit se faire dans la minute qui suit l'inscription. Lors du changement, la voiture doit être arrêtée dans la ligne droite devant le pilote. Durant la dernière minute du segment et pendant l'inter-segment, le changement de pilote est interdit. En cas de non-respect de cet article, pénalité de 5 tours.

7.6 En cas de safety-car, un changement de pilote est autorisé après 10 minutes d'interruption.

7.7 Chaque équipe doit fournir en permanence un pilote et le nombre de ramasseurs prévu sur la feuille de ramassage. Les ramasseurs doivent être des pilotes de l'équipe, sauf remplacement de courte durée. En cas d'absence de ramasseur(s) une pénalité de 10 tours par minute d'absence entamée sera appliquée.

7.8 Le(s) ramasseur(s) devra occuper la /les place(s) déterminée(s) sur le circuit en fonction du document remis à chaque équipe à l'accueil.

7.9 En cas de sortie de piste, le ramasseur doit d'abord remettre en piste la première voiture à avoir chuté, puis la deuxième et ainsi de suite.

7.10 Si une voiture, dans sa chute, entraîne une autre voiture, la priorité est donnée à la voiture victime de la sortie de son adversaire. Il est demandé aux ramasseurs un maximum de fair-play et de sportivité.

- 7.11 Le ramasseur doit rester attentif en permanence. Un seul ramasseur par emplacement. Pas de boissons, ni de nourriture. L'usage du téléphone est interdit. La Direction de Course pourra prendre des mesures contre une équipe dont le ramasseur ne respecte pas ceci ou montre de manière évidente de la mauvaise volonté. Dans ce cas, l'équipe du ramasseur recevra d'abord un avertissement. Ensuite une pénalité de 5 tours. A partir du troisième avertissement, l'équipe est pénalisée de 20 tours.
- 7.12 A l'exception des directeurs de course, des commissaires de piste et des ramasseurs devant récupérer une voiture, il est interdit de se promener entre les circuits. Durant tout le weekend de la course, les abords de la piste sont uniquement accessibles aux ramasseurs, aux directeurs de course et aux commissaires de piste. En cas de non-respect, l'équipe recevra d'abord un avertissement. Ensuite une pénalité de 5 tours. A partir du troisième avertissement, l'équipe est pénalisée de 20 tours.
- 7.13 La Direction de Course pourra prendre des mesures contre une équipe dont un des pilotes adopte un comportement incorrect ou dérangeant pour le bon déroulement de la course. Dans ce cas, l'équipe recevra d'abord un avertissement. Ensuite une pénalité de 5 tours. Au troisième avertissement, l'équipe est pénalisée de 50 tours.
- 7.14 La zone paddock comprend les podiums pilotes et toute la zone située derrière ces podiums. Par équipe, au maximum 2 pilotes peuvent être présents dans la zone paddock soit pour effectuer un changement de pilote, soit pour parler brièvement au pilote sur le podium. En cas de non respect, pénalité de 5 tours.

8 CLASSEMENTS & PRIX

- 8.1 Le classement sera établi en fonction du nombre de tours effectués par les équipes, tenant compte des pénalités éventuelles. En cas d'égalité du nombre de tours, l'ordre de passage du dernier tour est pris en compte.
- 8.2 Un classement officiel est publié à la fin de chaque segment.
- 8.3 Toute réclamation doit être faite auprès de la Direction de Course 15 minutes maximum après la publication officielle d'un classement.
- 8.4 Des trophées seront remis à tous les pilotes des équipes classées aux 3 premières places du classement général, ainsi qu'à tous les pilotes de l'équipe gagnant le classement de la catégorie PRO-AM.
- 8.5 Le prix de « la plus belle voiture » sera remis à l'équipe qui roulera avec la voiture dont la décoration sera jugée la plus belle et la mieux finie.
- 8.6 Le prix du « Fair-play » sera remis à l'équipe qui se sera particulièrement illustrée par sa sportivité, sa sympathie et sa disponibilité.

9 INTERRUPTIONS

- 9.1 Outre les inter-segments, l'organisateur peut être amené à stopper la course pour différentes raisons. Les interruptions seront alors signalées par le signal SAFETY-CAR.
- 9.2 Le Directeur de Course est le seul autorisé à stopper le segment.
- 9.3 En cas d'interruption, le temps ne sera en aucun cas décompté de la durée de course. Les équipes « bye » pendant ce segment commenceront le suivant après le temps de pause du segment précédent.
- 9.4 Démarches à suivre :
1. La voiture n'avance plus ou a des pertes de puissance :
 - a) le signaler immédiatement au Directeur de Course, qui lance le chronomètre
 - b) vérifier le fonctionnement de la poignée (en changer)
 2. Se rendre à la table technique pour vérifier si la voiture fonctionne

Premier cas : si la voiture fonctionne, la piste est en cause. Le Directeur de Course stoppe l'alimentation électrique et montre le panneau lumineux PACE-CAR. Le chrono est stoppé. Pendant que l'Équipe Technique tente de résoudre le problème au plus vite, il est ajouté un nombre de tours correspondant à la moyenne réalisée par la voiture depuis le début du segment. Les interventions sur les voitures sont interdites, sauf pour les voitures qui se trouvent déjà au stand au moment de l'arrêt.

Deuxième cas : la voiture ne fonctionne pas sur le mini circuit. La piste n'est donc pas en cause. L'alimentation n'est pas stoppée, le chrono est arrêté et la voiture doit être réparée à la table technique.

3. Dans tous les autres cas, la Direction de Course est seule juge des démarches à accomplir. Ses décisions seront sans appel.

10 TECHNIQUE PISTE

10.1 Le voltage appliqué aux essais et en course est de +/- 12 volts.

10.2 L'alimentation est fournie avec frein. Régulation de la tension positive.

11 CONTROLE TECHNIQUE

11.1 Le contrôle technique sera effectué par un collègue de commissaires désigné par la Direction de Course du BSC. Afin de pouvoir réaliser le contrôle technique suivant l'horaire prévu, nous demandons aux équipes de respecter attentivement les deux articles suivants, et donc de bien s'organiser.

11.2 **Première phase du contrôle technique : Contrôle technique voiture ouverte.** Chaque équipe qui a participé aux essais du vendredi rentre en Parc Fermé la voiture ouverte sans moteur, axe arrière démonté, et sans pneus arrière ainsi que toutes les pièces de réserve au plus tard le vendredi à 21h30. Si une équipe ne participe pas aux essais du vendredi, elle doit rentrer la voiture et les pièces de réserve en Parc Fermé au plus tard le samedi matin à 10h30. Pénalité en cas de non respect du délai : 10 tours par demi-heure entamée de retard.

La voiture et les pièces sont contrôlées le vendredi soir par le collège de commissaires (présence d'un pilote par équipe autorisée) et les résultats du contrôle technique sont communiqués par la Direction de Course vers 23h45 par SMS. Les voitures refusées sont rendues aux équipes concernées le samedi à l'ouverture du Parc Fermé à 8h45. Elles doivent être mises en conformité et rentrer au Parc Fermé le samedi avant 10h45. Pénalité en cas de non respect du délai : 10 tours par demi-heure entamée de retard.

Si, à l'issue du 2ème contrôle technique voiture ouverte, la voiture est à nouveau refusée, une pénalité de 20 tours est donnée et la voiture devra être mise en conformité avant de prendre le départ de la course. Le Contrôle technique ne garantit pas de pouvoir contrôler la voiture avant le départ de la course.

11.3 **Deuxième phase du contrôle technique : Assemblage et contrôle technique voiture fermée.** Les équipes sont réparties en 4 groupes. La Direction de Course communiquera lors du briefing des pilotes le numéro du groupe pour chaque équipe. L'horaire mentionne pour chaque groupe l'heure à laquelle le technicien de l'équipe doit se présenter avec ses outils. Un seul représentant par équipe peut être présent à la table technique et peut intervenir. Le technicien s'installe à la table et reçoit la boîte de son équipe contenant la voiture, les pièces, les trains de pneus et les numéros à coller sur la voiture. Il tire au sort un moteur. Ensuite un chronomètre est démarré et les techniciens présents ont 20 minutes maximum pour installer le moteur et les pneus, brancher l'éclairage, fermer la voiture et pour installer le numéro de la voiture sur les côtés et sur le capot avant. Le huilage et le graissage sont autorisés. Aucun produit n'est autorisé sur les pneus.

Quand le technicien a terminé, le commissaire teste l'éclairage et le bon sens de marche, ensuite le technicien coupe l'éclairage de la voiture et place ses instruments dans la boîte de l'équipe.

Pénalité en cas de dépassement du délai de 25 minutes pour l'assemblage : 1 tour par minute entamée de retard. Si le technicien n'a pas terminé après 30 minutes, il doit arrêter.

Le technicien libère la place pour le prochain groupe mais attend sur place le résultat du contrôle technique voiture fermée. Le commissaire contrôle la voiture fermée. Si la voiture est refusée, le technicien de l'équipe est appelé à une autre table et disposera de maximum 10 minutes pour mettre la voiture en conformité.

Si, à l'issue du 2ème contrôle technique voiture fermée, la voiture est à nouveau refusée, une pénalité de 20 tours est donnée et la voiture devra être mise en conformité avant de prendre le départ de la course. Le Contrôle technique ne garantit pas de pouvoir contrôler la voiture avant le départ de la course.

11.4 Les voitures et pièces de rechange seront pesées et mesurées et l'implantation et l'origine des pièces seront vérifiées lors du contrôle technique. Le système d'éclairage sera testé. Seules les pièces contrôlées et se trouvant dans la boîte de l'équipe pourront être utilisées jusqu'à la fin de la course.

Le nom de l'équipe doit être inscrit sur les châssis et les berceaux moteurs. Seules ces pièces marquées pourront être utilisées jusqu'à la fin de la course.

- 11.5 Une équipe présentant au contrôle technique une voiture ne répondant pas à minimum 5 critères du règlement technique sera pénalisée de 20 tours.
- 11.6 Dès la fin de la vérification technique de la voiture engagée, celle-ci, ainsi que les pièces de réserve, les pneus de réserve et les outils, seront mis en Parc Fermé jusqu'au Warm Up. Seuls les commissaires de piste et le directeur de course ont le droit de toucher aux voitures pour les positionner sur la grille de départ.
- 11.7 Seule une voiture ayant été acceptée au contrôle technique peut prendre le départ du Warm Up de la course.

12 POIGNEES

- 12.1 Les poignées à simple résistance et les poignées électroniques permettant uniquement un réglage de la sensibilité, de l'accélération et du freinage sont autorisées à condition de se conformer aussi aux articles 12.2 et 12.3. Le nombre de poignées est libre.
- 12.2 **Sont interdits**, les systèmes offrant un supplément de tension à l'accélération (par exemple restitution de tension stockée dans un condensateur) ou une tension négative au freinage.
- 12.3 Toutes les poignées devront passer le contrôle technique et recevoir la marque d'autorisation de la part du contrôle technique. Les poignées pourront être contrôlées ou ouvertes à tout moment pour vérification. La Direction de Course peut imposer à une équipe d'utiliser une autre poignée si la direction estime qu'une poignée n'est pas conforme.
- 12.4 L'équipe dont un pilote utilise une poignée sans marque d'autorisation du Contrôle Technique, recevra une pénalisation de 100 tours.

13 VOITURES

- 13.1 Listes des voitures autorisées à rouler : Aston Martin GT3, BMW Z4 GT3, AUDI R8 GT3, MERCEDES AMG GT3, PORSCHE 911 RSR de SCALEXTRIC.
- 13.2 Toutes les voitures seront équipées du moteur SLOT.IT Flat-6S ouvert d'un côté et fermé de l'autre (Slot.it flat-6 (MN09CH /21500 tr/min à 12V). Les moteurs seront fournis par l'organisation.
- 13.3 Les voitures doivent être conformes au règlement technique joint à ce règlement.
- 13.4 Une équipe peut faire rouler plusieurs voitures pendant les essais à condition qu'elles soient conformes au règlement technique.
- 13.5 **L'organisation fournira gratuitement les pneus** qui seront les « petits » F22 (réf. PT1207F22) de SLOT.IT. 12 paires de pneus seront fournies pour toute la course.
- 13.6 **L'organisation fournira les moteurs.** Un seul moteur sera fourni à la fois et devra être installé directement dans la voiture à la table technique. Tous les autres moteurs sont conservés par l'organisation. Le moteur ne peut pas être ouvert et l'étiquette (si elle est présente au départ) ne peut ni être retirée ni être percée et doit rester intacte. Aucune manipulation ne peut être faite sur les moteurs à l'exception de la lubrification du ou des palier(s) de l'arbre de sortie. L'injection de produits dans le moteur est interdite. L'utilisation et même la possession dans la salle d'un appareil de magnétisation sont interdites. Pénalités pour ce qui précède: voir article 13.11.
Durant le Warm Up ou durant la course, si une équipe veut changer de moteur, elle demande un 2^{ème} moteur à l'organisation, change de moteur à la table technique et rend le 1^{er} moteur à l'organisation. En cas de besoin durant la course, une équipe pourra demander un 3^{ème} moteur.
Le moteur installé dans la voiture à l'issue de la course pourra être conservé par l'équipe.
- 13.7 Pour le départ de la course, les voitures doivent être équipées des inserts de roue et de tous leurs accessoires à l'exception des rétroviseurs qui **doivent** être retirés, des essuie-glaces, des antennes, des disques de frein et autres pièces mentionnées dans le règlement technique qui ne sont pas obligatoires. En course, les petites pièces perdues (voir règlement technique) ne devront pas être refixées. Il est conseillé de coller ces pièces ainsi que les inserts de roue en utilisant un **minimum** de colle. Un excès de colle sera refusé.
Le pare-brise, le poste de pilotage, le pilote complet, l'intérieur de la voiture et les ailerons éventuels

devront être obligatoirement présents durant la totalité de la course. Ces pièces perdues pendant la course devront être recollées pendant la course dans les 5 minutes. Passé ce délai, la voiture sera immobilisée.

- 13.8 Toutes les voitures seront obligatoirement équipées durant toute l'épreuve d'un système d'éclairage de type permanent. Le système d'éclairage sera déconnecté avant la session de nuit et pourra être déconnecté après la session de nuit mais devra être fonctionnel en permanence (détails: voir le règlement technique) durant la session de nuit. Le système d'éclairage devra donc être connecté obligatoirement avant la fin du segment précédent la session nocturne.
En cas de non fonctionnement (voir règlement technique) durant la session de nuit, la voiture devra être apportée à la table technique dans les 5 minutes et le système d'éclairage devra être réparé. Passé ce délai, la voiture sera immobilisée.
Un fil détaché ou cassé devra être reconnecté ou remplacé. Si l'électronique est en panne, l'équipe choisira entre procéder au remplacement de l'élément défectueux ou reprendre la piste avec l'éclairage défectueux **après accord de la Direction de Course** moyennant une pénalité de 10 tours par segment de nuit restant, y compris celui en cours .
- 13.9 La décoration obligatoire est libre **mais le capot et les 2 côtés latéraux seront réservés au numéro officiel délivré par l'organisateur lors du contrôle technique**. Il est interdit de peindre les optiques de phares.
- 13.10 Les vis de fixation de la carrosserie et du berceau moteur doivent être présentes durant toute la course. En cas d'absence de vis ou de perte de vis sur le circuit, l'équipe concernée se verra appliquer une pénalité de 20 tours.
Si un puit de vis est cassé, il devra être recollé dans la demi-heure, sauf constat d'impossibilité de réparation établi par la Direction de Course.
- 13.11 En cas de fraude détectée avant, pendant ou après la course, l'équipe sera pénalisée de 200 tours. Elle devra en outre rendre immédiatement la voiture conforme au règlement technique et à ce règlement.
- 13.12 En cas de contradiction entre le présent règlement de course et le règlement technique, le règlement technique prévaut pour tout ce qui concerne la conformité de la voiture tandis que le règlement de course prévaut pour tout ce qui concerne le déroulement de la course. En dernier recours, c'est la Direction de Course qui décide.

14 ENTRETIEN

- 14.1 Durant les essais, les interventions sur la voiture au bord du circuit sont interdites afin de ne pas gêner les autres pilotes.
- 14.2 Un Warm Up de 10' est organisé avant le début de la course. Durant le Warm Up toute intervention sur la voiture doit être effectuée à la table technique. Le réglage de la voiture et l'entretien avec les produits mis à disposition sont autorisés. Aucune autre pièce que le moteur (voir article 13.7) ne peut être changée durant le Warm Up. A la fin du Warm Up, tout travail sur la voiture sera suspendu jusqu'au départ de la course. Les voitures en piste à la fin du Warm- Up sont placées sur la grille de départ.
- 14.3 En course, toute intervention telle que réparation, adjonction de produits, nettoyage de pneus, de tresses, etc. devra obligatoirement et uniquement être effectuée à la table technique.
- 14.4 Toutes les pièces de rechange de chaque équipe devront se trouver dès la fin du contrôle technique et jusqu'à la fin de la course dans la boîte prévue à la table technique. Les pneus de réserve non utilisés doivent rester dans leur emballage d'origine (si fourni).
- 14.5 Seuls les produits et chiffons fournis par l'organisation pourront être utilisés. Les produits sont : huile, graisse, essence et papier adhésif (« tape »). Pour améliorer le grip des pneus, selon les circonstances d'adhérence, la Direction de Course décidera d'autoriser ou non l'usage d'huile WD40.
- 14.6 Toute intervention sur la voiture est interdite pendant l'inter-segment.
- 14.7 La voiture ne pourra être prise pour un entretien que dans la zone « Pit Stop ». Elle devra être replacée à cet endroit après l'entretien.
- 14.8 En cas de panne, la voiture peut être prise ailleurs. Elle sera alors replacée après réparation au Pit Stop.
- 14.9 En cas de non respect d'un des articles 14.1 à 14.8, la Direction de Course donnera des pénalités selon la gravité de l'infraction (stop & go, 10 tours, 20 tours, 50 tours, 200 tours).

15 TEAM-CUP

- 15.1 Le Prix « TEAM CUP » sera attribué au team composé de deux ou trois équipages. Sur chaque piste, nous prendrons la différence de tours accomplis par chaque voiture avec les autres voitures du team. Sera retenu la plus petite différence.
- 15.2 Nous tiendrons compte du temps réel du segment (TPS) . En cas de safety-car, nous appliquerons la formule suivante pour déterminer le nombre de tour retenu :

Pour les équipes non-bye dans le segment précédent :
$$\frac{\text{NOMBRE DE TOURS} * \text{TPS}}{\text{TPS} - \text{durée} \ll \text{Safety-Car} \gg}$$

Pour les équipes bye dans le segment précédent :
$$\frac{\text{NOMBRE DE TOURS} * \text{TPS}}{\text{TPS} - \text{durée du} \ll \text{Safety-Car N} + \text{N-1} \gg}$$

Formule dans laquelle N = segment en cours et N – 1 = segment précédent

- 15.3 La différence de tour attribue des points à chaque team suivant le tableau suivant :

dif tours	points	dif tours	points	dif tours	points	dif tours	points	dif tours	points
0-1	25	6	20	11	15	16	10	21	5
2	24	7	19	12	14	17	9	22	4
3	23	8	18	13	13	18	8	23	3
4	22	9	17	14	12	19	7	24	2
5	21	10	16	15	11	20	6	25	1

- 15.4 Un premier classement sera publié à la mi-course. A la fin de chaque segment, il sera mis à jour.

16 INSCRIPTIONS

- 16.1 La procédure de sélection est communiquée à toutes les équipes et est disponible sur le site du BSC. La liste des équipes sélectionnées est publiée sur le site internet du Brussels Scalex Club.
- 16.2 Les équipes sélectionnées devront envoyer pour le 1 novembre 2018 au plus tard les photos des pilotes **au format identité** (avec une identification claire des pilotes « NOM-Prénom.jpg »).

17 RAPPEL : Tableau des PENALITES

Article 5.2	Essais libres : rouler sans ramasseur ou sur une autre piste	Avertissement, ensuite 3 tours, ensuite 10 tours
Article 7.6	Temps de pilotage non respecté	5 tours par 5 minutes excédentaires ou déficitaires
Article 7.8	Changement de pilote incorrect	5 tours
Article 7.10	Ramasseur absent	10 tours par minute entamée
Article 7.14	Comportement incorrect ramasseur	Avertissement, ensuite 5 tours, ensuite 20 tours
Article 7.15	Traverser la piste ou se promener entre les circuits	Avertissement, ensuite 5 tours, ensuite 20 tours
Article 7.16	Comportement incorrect d'un pilote	Avertissement, ensuite 5 tours, ensuite 50 tours, puis disqualification
Article 7.17	Plus de 2 pilotes ou 2 pilotes trop longtemps dans la zone paddock	5 tours
Article 11.3	Voiture ou pièces de réserve rentrées hors délai dans le Parc Fermé	10 tours par demi-heure entamée de retard
Article 11.3	Voiture non conforme après le 2 ^{ème} contrôle	20 tours
Article 11.4	Dépassement des délais indiqués pour l'assemblage de la voiture	1 tour par minute entamée de dépassement
Article 11.4	Voiture non conforme après le 2 ^{ème} contrôle	20 tours
Article 11.6	Voiture non-conforme sur 5 points	20 tours
Article 12.4	Poignée non marquée	100 tours
Articles 13.7 et 13.8	Non respect de l'arrêt de la voiture endéans les 5 minutes	Voiture immobilisée
Article 13.8	Reprendre la piste avec éclairage défectueux	10 tours par segment de nuit restant, y compris le segment en cours
Article 13.10	Absence de vis / perte de vis	20 tours
Article 13.11	Fraude technique détectée	200 tours
Article 14.9	Fraude concernant l'entretien	Selon gravité : stop & go, 10 tours, 20 tours, 50 tours, 200 tours

18 HORAIRE POUR LES CONCURRENTS

vendredi 16 novembre 2018

Ouverture de la salle et accueil des concurrents	16:00
Contrôle technique poignées	16:30 – 21:00
Essais libres	17:00 – 21:00
Fermeture Parc Fermé	21:30
Contrôle technique voiture ouverte	21:30 – 23:30
Contrôle technique : verdict CT par SMS	23:45
Fermeture de la salle	23:50

samedi 17 novembre 2018

Ouverture de la salle	08:30
Ouverture Parc Fermé (pour récupération voiture refusée)	09:45
Assemblage voiture 1 ^{er} groupe et CT voiture fermée	10:00 – 10:25
Assemblage voiture 2 ^{ème} groupe et CT voiture fermée	10:30 – 10:55
Assemblage voiture 3 ^{ème} groupe et CT voiture fermée	11:00 – 11:25
Assemblage voiture 4 ^{ème} groupe et CT voiture fermée	11:30 – 11:55
Briefing des pilotes	12:00 – 12:30
Fermeture Parc Fermé (pour dernier groupe)	12:00
Pilotes et ramasseurs en place	14:20
Mise en place des voitures sur la ligne de départ	14:25
Warm Up 24 heures voitures bye au 1^{er} segment	14:25 – 14:35
Warm Up 24 heures voitures non- bye	14:40 – 14:50
Départ des 24 heures	15:00
Fin du premier segment	14:07
Départ du deuxième segment	14:12
.	
.Séance de nuit (Eclairage voiture obligatoire)	23 :00-07:00

dimanche 18 novembre 2018

Arrivée des 24 heures	15:00
Remise des prix	15:15 – 15:45
Fermeture de la salle	17:00