

BRUSSELS SCALEX CLUB

Règlement sportif

Version 1.1 (20/05/2018)

Ce présent règlement est rédigé par le BSC et concerne les courses organisées par le club.
En **règle générale**, une attitude fair-play est de rigueur au BSC.

Sommaire

Règles générales	2
Courses Sprint type Gr5, Porsche NC, GT Séries... ..	4
Course Sprint type Formule C	4
Courses d'endurance (Trophy, NorthTrophy ...)	5

Règles générales

1. Attitude

- 1.1. On ne hurle pas sur les ramasseurs. N'oublions pas que le premier fautif lors d'une sortie, c'est le pilote ! *Si tu ne veux pas être mal ramassé, commence par ne pas sortir.*
- 1.2. Évitions également de hurler ou d'exprimer ouvertement son mécontentement, ce qui plombe toujours l'ambiance. Agissons en personne respectueuse, correcte et courtoise.
- 1.3. On laisse passer un pilote qui double. Il ne sert à rien de s'accrocher à une position et d'empêcher le voisin de passer. Le risque de sortir le concurrent et de se sortir soi-même augmente alors grandement.
- 1.4. Lorsqu'on double, il faut faire attention à ne pas sortir le pilote doublé, n'ajoutons pas la frustration à l'humiliation de se prendre un tour. Soyons corrects en toutes circonstances.
- 1.5. Lorsque l'on sort un adversaire : il faut s'arrêter le temps que celui-ci soit remis en piste et le laisser passer.
- 1.6. Il faut éviter, le plus possible de gêner les autres pilotes :
 - 1.6.1. Au cas où une voiture rencontre un problème, il faut arrêter son véhicule dans la zone « Pit Stop » et non devant les pilotes. Par conséquent, le pilote ne peut se pencher sur la piste pour reprendre sa voiture.
 - 1.6.2. Dans le cas où un pilote roule avec des écouteurs, il lui est demandé de ne pas mettre sa musique trop fort.
 - 1.6.3. Afin d'éviter de gêner la vue des autres pilotes, il est demandé à chacun de faire un pas en arrière par rapport à l'emplacement des poignées.

2. Ramassage

- 2.1 Les ramasseurs se doivent d'être attentifs à leur poste. On ne regarde pas ailleurs que son virage, on évite de discuter avec un tiers, on fait preuve de célérité. Suivons cet adage : *ramasse comme tu aimerais être ramassé*
- 2.2 En cas de sortie de piste, le ramasseur doit d'abord remettre en piste la première voiture à avoir chuté, puis la deuxième et ainsi de suite.
- 2.3 Si une voiture, dans sa chute, entraîne une autre voiture, la priorité est donnée à la voiture victime de la sortie de son adversaire. *La victime d'abord*
- 2.4 Il est interdit d'utiliser son téléphone pendant le ramassage. On ne se détourne pas de sa tâche.
- 2.5 Il est interdit de boire ou manger à son poste de pilotage. Pas de boissons à ses pieds non plus. Évitions tout accident.
- 2.6 Le ramasseur doit être à son poste. En cas d'absence, une pénalité de 2 tours (championnats Sprint) ou coupure du courant sur la piste (championnats d'endurance) sera appliquée.
- 2.7 Il est demandé de ne pas s'asseoir dans les virages 3, 5 et 7

3. Courses

- 3.1 Les décisions du contrôle technique sont sans appel et ne peuvent susciter aucune discussion.
- 3.2 Toute intervention telle que réparation, adjonction de produits, nettoyage de pneus, de tresses, etc. devra obligatoirement et uniquement être effectuée à la table technique. *Exception : un ramasseur d'une autre équipe peut rapidement redresser une tresse retournée ou remettre en place un guide ou un pneu déjanté.*
- 3.3 Toute intervention sur la voiture est interdite pendant l'inter-segment.
- 3.4 La voiture ne pourra être prise pour un entretien que dans la zone « Pit Stop ». Elle devra être replacée à cet endroit après l'entretien. La zone « Pit Stop » se situe après le passage des compteurs.
- 3.5 En cas de panne, la voiture peut être prise ailleurs. Elle sera alors replacée après réparation au Pit Stop.

Il est demandé à tout un chacun de respecter ces commandements, et d'agir en personne respectueuse. Toutefois, le non-respect de ces points, entraînera des sanctions allant du simple avertissement aux pénalités, en passant par des « Stop & Go ».

Tableau récapitulatif des pénalités	
Hurler sur les ramasseurs	Un avertissement dans un premier temps
	2 tours de pénalité en cas de récidive
Hurler son mécontentement	Un avertissement dans un premier temps
	Disqualification de la course
Sortir un adversaire et ne pas s'arrêter	« Stop & Go » de 10 sec.
Ramasseur peu attentif	Un avertissement dans un premier temps
	2 tours de pénalité en cas de récidive
Intervention sur la voiture en-dehors de la zone technique	« Stop & Go » de 10 sec.
Intervention sur la voiture pendant l'inter-segment	2 tours de pénalité

Courses Sprint type Gr5, Porsche NC, GT Séries...

- 4.1 L'inscription aux courses se fait via le calendrier sur le site du club.
- 4.2 Le règlement technique doit être respecté. Sous peine de sanctions reprises dans le règlement technique.
- 4.3 Les voitures doivent être placées en parc fermé avant le début de la course. Il est dès lors interdit d'y toucher.
- 4.4 Aucune intervention n'est autorisée sur les voitures pendant l'inter-segment ou pendant les *byes*. **Sauf autorisation exceptionnelle du directeur de course.**
- 4.5 Dans le cas où une voiture perd son aileron, celui-ci doit être recollé au plus vite. Cela peut se faire pendant l'inter-segment.
- 4.6 Les vis de fixation de la carrosserie et du berceau moteur doivent être présentes durant toute la course. En cas d'absence de vis ou de perte de vis sur le circuit, le pilote concerné se verra appliquer une pénalité de 2 tours.
- 4.7 Aucune intervention ne peut être faite au bord du circuit.
- 4.8 Par respect pour ses adversaires, il est demandé de ne pas retirer sa poignée avant que le dernier concurrent ne passe la ligne d'arrivée.

Tableau récapitulatif des pénalités	
Voiture non conforme au règlement technique	Voir règlement technique
Intervention sur la voiture pendant l'inter-segment ou les <i>byes</i>	2 tours de pénalité
Perte de vis	2 tours de pénalité
Retirer sa poignée avant que tous les participants n'aient atteints la ligne d'arrivée	1 tour de pénalité

Course Sprint type Formule C

- 5.1 L'inscription aux courses se fait via le calendrier sur le site du club.
- 5.2 Seul l'organisateur peut intervenir sur une voiture. Aucune autre personne n'y est habilitée.
- 5.3 Par respect pour ses adversaires, il est demandé de ne pas retirer sa poignée avant que le dernier concurrent ne passe la ligne d'arrivée.

Tableau récapitulatif des pénalités	
Retirer sa poignée avant que tous les participants n'aient atteints la ligne d'arrivée	1 tour de pénalité

Courses d'endurance (Trophy, NorthTrophy ...)

- 6.1 Le règlement technique doit être respecté. Sous peine de sanctions reprises dans le règlement technique.
- 6.2 Des contrôles des voitures peuvent encore être effectués pendant ou après la course.
- 6.3 Chaque équipe ne peut avoir sur le podium de pilotage qu'une seule personne.
- 6.4 Chaque équipe doit fournir en permanence un pilote et le nombre de ramasseurs prévu sur la feuille de ramassage. Les ramasseurs doivent être des pilotes de l'équipe, sauf remplacement de courte durée. En cas d'absence de ramasseur(s) la voiture est immobilisée et une pénalité de 5 tours par minute d'absence sera appliquée.
- 6.5 La direction de course pourra prendre des mesures contre une équipe dont un des pilotes adopte un comportement incorrect ou dérangeant pour le bon déroulement de la course. Dans ce cas, l'équipe recevra d'abord un avertissement. Ensuite une pénalité de 5 tours. Au troisième avertissement, l'équipe est pénalisée de 50 tours. Au quatrième avertissement l'équipe est disqualifiée.
- 6.6 Une équipe présentant au contrôle technique une voiture ne répondant pas à minimum 3 critères du règlement technique sera pénalisée de 20 tours
- 6.7 Si une voiture perd son aileron, celui-ci doit être recollé, à la table technique, dans les 5 tours après l'injonction de la direction de course.
- 6.8 Seuls les produits et chiffons fournis par l'organisation pourront être utilisés. Les produits sont : huile, graisse, alcool, essence et papier adhésif (« tape »). Pour améliorer le grip des pneus, selon les circonstances d'adhérence, la direction de course décidera d'autoriser ou non l'usage d'huile WD40.
- 6.9 Les vis de fixation de la carrosserie et du berceau moteur doivent être présentes durant toute la course. En cas d'absence de vis ou de perte de vis sur le circuit, l'équipe concernée se verra appliquer une pénalité de 20 tours.

Tableau récapitulatif des pénalités	
Voiture non-conforme sur 3 points	20 tours
Ramasseur absent	5 tours par minute + voiture immobilisée
Comportement incorrect d'un ramasseur	Avertissement, ensuite 5 tours, ensuite 20 tours
Comportement incorrect d'un pilote	Avertissement, ensuite 5 tours, puis 50 tours, puis disqualification
Absence/Perte de vis	20 tours
Aileron non recollé dans le temps imparti	10 tours